

POSTERPRÄSENTATION



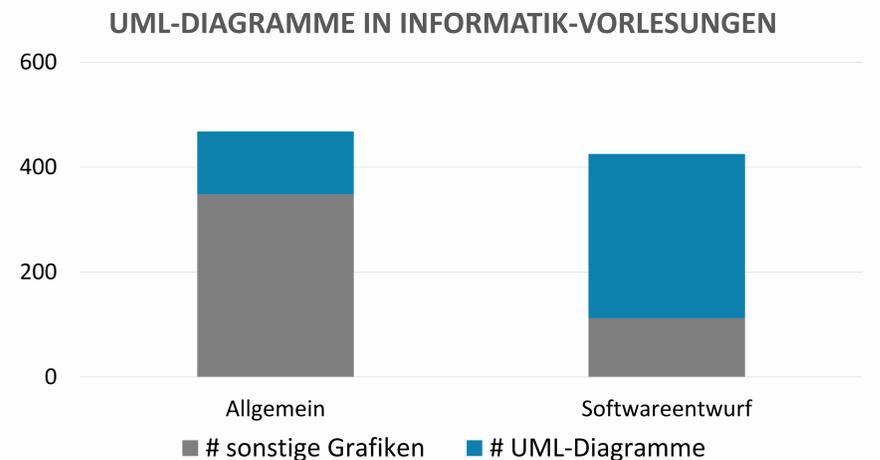
**Inklusives Lehrmaterial für die
Unified Modeling Language (UML)**

Vanessa Petrausch

UML: Unified Modeling Language [1]

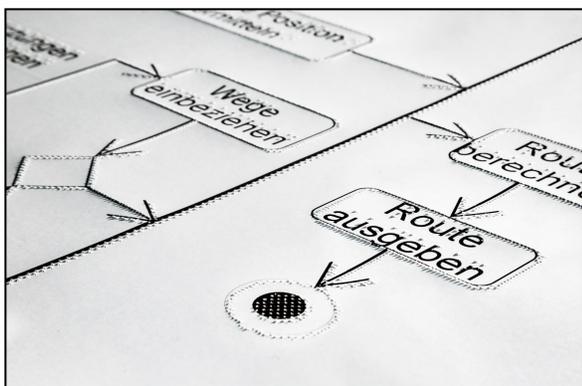
- Grafische Beschreibungssprache für (Software-) Systeme
- Standardisiert durch die OMG seit 2000
- Fester Bestandteil der Informatik in Ausbildung und Studium
- Hürde für Sehgeschädigte wegen überwiegend grafischen Elementen
- Berufschancen werden eingeschränkt
- Bedarf an Schulungen zur UML

Verbreitung in der Lehre [2]



Schulungsmaterialien

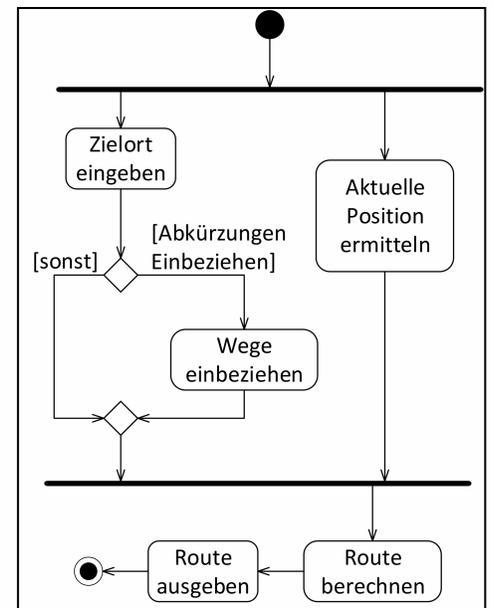
- Textuelle Beschreibung
- Taktile Grafiken
- PlantUML – Code [3]
- Beispiel eines Aktivitätsdiagramms



PlantUML Code:

```

@startuml
start
fork
    :Aktuelle Position ermitteln;
fork again
    :Zielort eingeben
    if() then (Abkürzungen einbeziehen)
        :Wege einbeziehen;
    else (sonst)
    endif
end fork
:Route berechnen;
:Route ausgeben;
stop
@stopuml
    
```



Cooperate - Neue Wege der Zusammenarbeit für Diversity Teams in der Softwareentwicklung

1. Entwicklung und Evaluierung eines modellhaften UML-Kooperationswerkzeugs für Diversity Teams in der Softwareentwicklung.
2. Entwurf eines Schulungskonzeptes für Präsenzveranstaltungen und das Selbststudium.
3. Entwicklung eines Leitfadens für barrierefreie Kooperationswerkzeuge in der Softwareentwicklung. [4]



Praktische Erfahrungen

- Durchführung von 2 Präsenzs Schulungen (mit und ohne Vorkenntnisse)
- Taktile Grafiken für Erlernen sehr hilfreich
- Direkte Anwendung von praktischen UML – Aufgabenstellungen im Studium möglich
- Testen des Selbststudiums von PlantUML
- Einfache PlantUML-Integration durch Braille-Mappe des Codes

Quellenangaben

- [1] <http://www.omg.org/spec/UML/>
- [2] Müller, Karin. *How to make unified modeling language diagrams accessible for blind students*. Springer Berlin Heidelberg, 2012.
- [3] <http://plantuml.com/>
- [4] <http://www.cooperate-project.de/index.php/de/>

